

# NOTICE

Apprendre en s'amusant, c'est l'objectif des 3 jeux du Risk en kit !

## CATA' KIT

**Contenu :** 44 cartes

**But du jeu :** Composer son kit d'urgence appelé « Cata'kit » afin de se préparer à tout risque majeur.

**Règle du jeu :** Le joueur tire différentes cartes et détermine si oui ou non celle-ci participe à la composition d'un kit d'urgence. Si oui, le joueur place la carte dans la mallette. Si non, le joueur place la carte hors de la mallette. Chaque joueur doit justifier sa réponse.

Version imprimée : la solution se trouve en bas et au dos de la carte. Vous avez besoin de la loupe magique rouge pour révéler la réponse.

Version à imprimer chez soi : la solution se trouve sur la carte « solution ».

**Comment gagner une partie de Cata'kit :**

Une fois le Cata'kit complet, le joueur ayant mis le plus de bonnes cartes dans la mallette a gagné.

## LOTO' KIT

**Contenu :** 8 planches de loto et 32 cartes sur la thématique des risques.

**But du jeu :** Remplir une planche avec les 4 images qui la composent.

**Règle du jeu :** Positionner les 32 cartes face contre table. Distribuer 1 (ou plusieurs) planche(s) aux joueurs. Le plus jeune commence : il tire une image, la nomme et la montre aux autres. Celui qui reconnaît cette image sur sa planche, la prend et la pose au bon endroit. Si personne ne reconnaît l'image, elle est replacée sur la table et c'est au joueur suivant de jouer.

**Comment gagner une partie de Loto'kit :**

Une fois que la(s) planche(s) a/ont été complétée(s). Le gagnant est celui qui a complété en premier la ou les planches en sa possession.

## MEMO' KIT

**Contenu :** 25 paires de cartes sur la thématique des risques majeurs.

**But du jeu :** collecter (réunir, associer) les paires correspondantes représentant la situation avant et après la catastrophe + reconstituer le nom du phénomène illustrer

**Règle du jeu :** Étaler les cartes face contre table afin qu'aucun des joueurs ne puissent les identifier. Le premier joueur retourne 2 cartes de son choix. S'il associe bien 2 cartes, il continue. Si non, il les repositionne face contre table au même endroit et c'est au second joueur de jouer. Le jeu se termine une fois que toutes les paires ont été trouvées.

**Comment gagner une partie de Memo'kit :**

Chaque joueur compte le nombre de paires qu'il possède. Le gagnant est celui qui en possède le plus.

**CATA<sup>4</sup>  
KIT**

**LOTO<sup>4</sup>  
KIT**

**MEMO<sup>4</sup>  
KIT**

**NOTICE**

